



LearningApps

LA LUCARNE

Make & Do



MAKE & DO N° 02

L LearningApps

LA LUCARNE

Présentation



LearningApps est une application visant à soutenir les processus d'enseignement et d'apprentissage. La plate-forme est gratuite et disponible en 21 langues.

Elle est utilisée par de nombreux enseignants pour créer des exercices (nommés applications) afin de compléter leur programme.

LearningApps est un excellent outil pour le corps enseignant mais il est aussi largement utilisé pour développer des actions de médiation culturelle.

Étapes de création

1.

Créer un compte

En créant un compte sur la plateforme, vous vous engagez à respecter le droit d'auteur et permettez à d'autres utilisateurs d'utiliser vos créations. Le partage de ces derniers est à la base du concept de LearningApps.

2.

Explorer les applications

Suite au confinement, l'activité a beaucoup augmenté. Par conséquent, la barre de recherche est actuellement désactivée. L'exploration prend donc plus de temps.

3.

Créer une activité

La création d'une activité peut être rapide si vous avez une idée précise du projet à développer et si vous avez rassemblé tous les supports nécessaires (images, fichiers audios, etc.).

Créer un compte

1.

Conditions d'utilisation

La marche à suivre pour créer un compte est très simple, il suffit d'avoir un email et choisir un mot de passe.

Il est aussi possible d'utiliser ce site sans créer de compte, mais aucune sauvegarde ne sera possible.

Créer un compte

Nom d'utilisateur

Nom d'utilisateur

e-mail

e-mail

Mot de passe

Mot de passe

Répéter

Répéter

J'accepte les conditions d'utilisation de LearningApps.org

Je souhaite être informé (e) par e-mail lorsque je reçois des messages personnels.

D'autres utilisateurs/trices de LearningApps peuvent m'envoyer des messages.

Mot de passe

kpCfg4

Créer un compte

Explorer les applications

2.

Les catégories

Pour effectuer une recherche sans utiliser la barre de menu, il faut cliquer sur le menu « Découvrir des applis ». De nombreuses catégories ainsi que des exercices s'affichent.



The screenshot shows the LearningApps.org website interface. At the top, there is a search bar with the text "Search temporarily disabled" and a yellow navigation bar with the following options: "Découvrir des applis" (highlighted with a blue arrow) and "Créer une appli". Below the navigation bar, there is a "Catégorie" section with a list of application categories. The categories are arranged in a grid:

- Activités d'éveil
- Allemand
- Anglais
- Art
- Arts plastiques (2)
- Astronomie
- Autres langues
- Biologie
- Chimie
- Education physique et sportive
- Enseignement professionnel
- Espagnol
- Français
- Français langue étrangère(EFE)
- Géographie
- Histoire
- Informatique
- Ingénierie
- Italien
- Latin
- Mathématiques
- Musique
- Outils d'enseignement
- Philosophie
- Physique
- Politique
- Psychologie

Below the categories, there is an "Exemples" section with four application thumbnails:

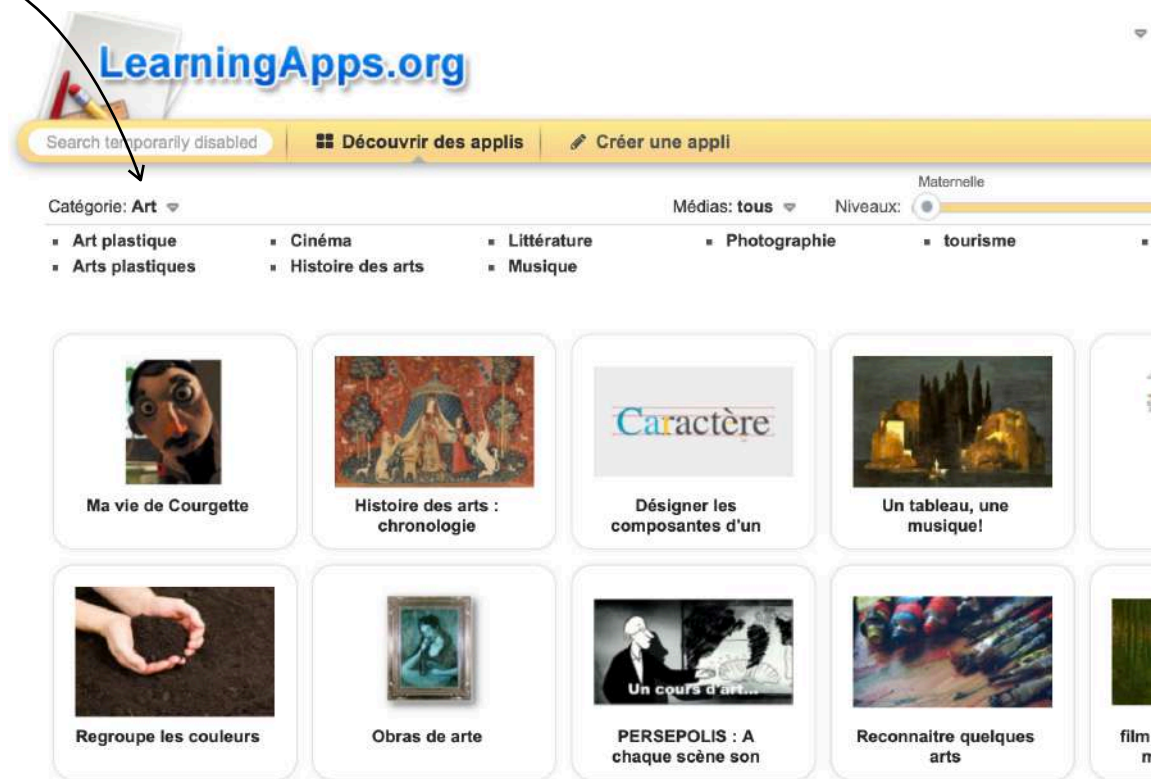
- Générateurs ou Récepteurs ? (Image of two batteries)
- Derniers jours de Pompéi (Image of a Pompeii site)
- Les types d'éruptions volcaniques (Image of a volcano)
- Trouver le verbe conjugué dans une (Image of a cartoon character with a green checkmark)

Explorer les applications

2.

Sous-catégories

En sélectionnant la catégorie « Art », des sous-catégories s'affichent : arts plastiques, cinémas, etc. Les créations sont très nombreuses et nous vous invitons à les parcourir pour mieux comprendre les possibilités des applications.



Créer une activité

3.

Créer une appli

Dans la barre du menu, « Créer une appli » affiche les 12 templates disponibles.

Nous vous conseillons d'explorer les différentes applications proposées. Certaines vous paraîtront plus facile d'utilisation que d'autres.



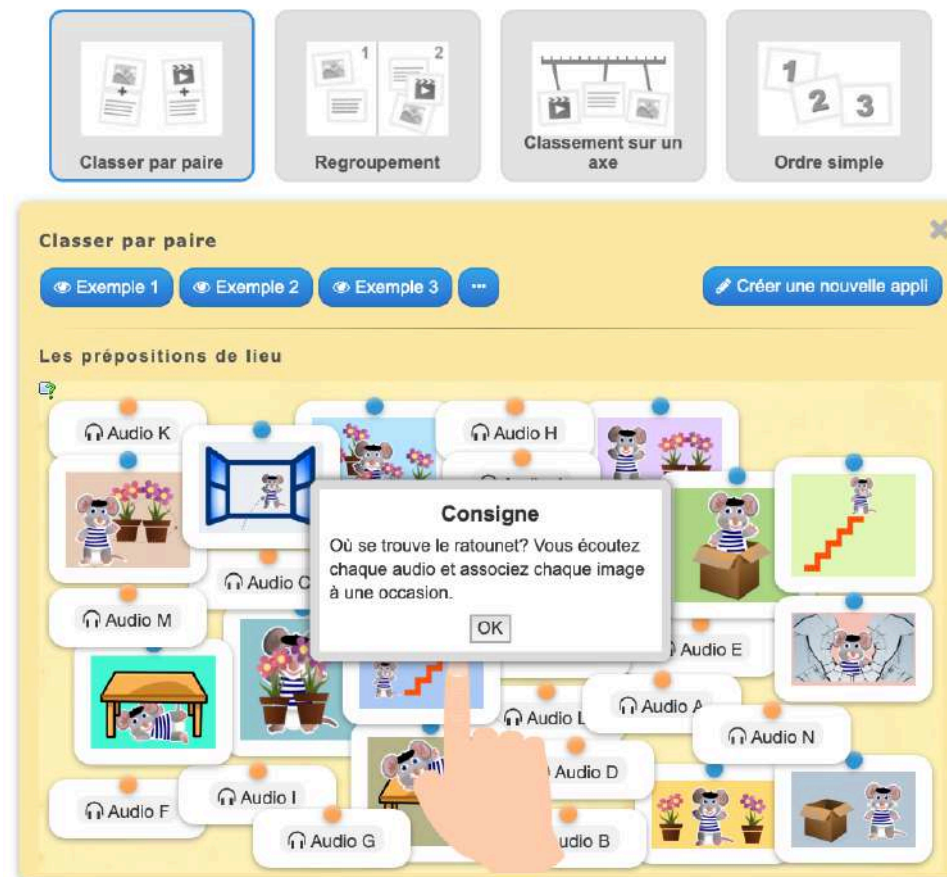
Créer une activité

3.

Choisir un template

Lorsque vous avez choisi un template, LearningApps propose trois exemples créés par d'autres utilisateurs.

Ces exemples permettent de découvrir les exploitations possibles.



Créer une activité

3.

Etapas

Quelle que soit l'activité choisie, la création est réalisée en trois étapes :

- choisir un titre,
- écrire la consigne,
- télécharger les images, sons ou vidéos utilisés pour créer les paires.

Titre de l'appli

Langue d'affichage ? : 

Aucun titre saisi

Tâche

Saisissez une consigne pour cette appli. Cette consigne s'affichera au démarrage. Champ facultatif

Paires

Indiquez deux éléments qui vont ensemble. Vous pouvez mélanger des textes, des images, des sons et des vidéos.

Paire 1:  Texte  Image  Synthèse vocale  Audio  Vidéo

Paire 1:  Texte  Image  Synthèse vocale  Audio  Vidéo

+ ajouter un élément

L

LearningApps

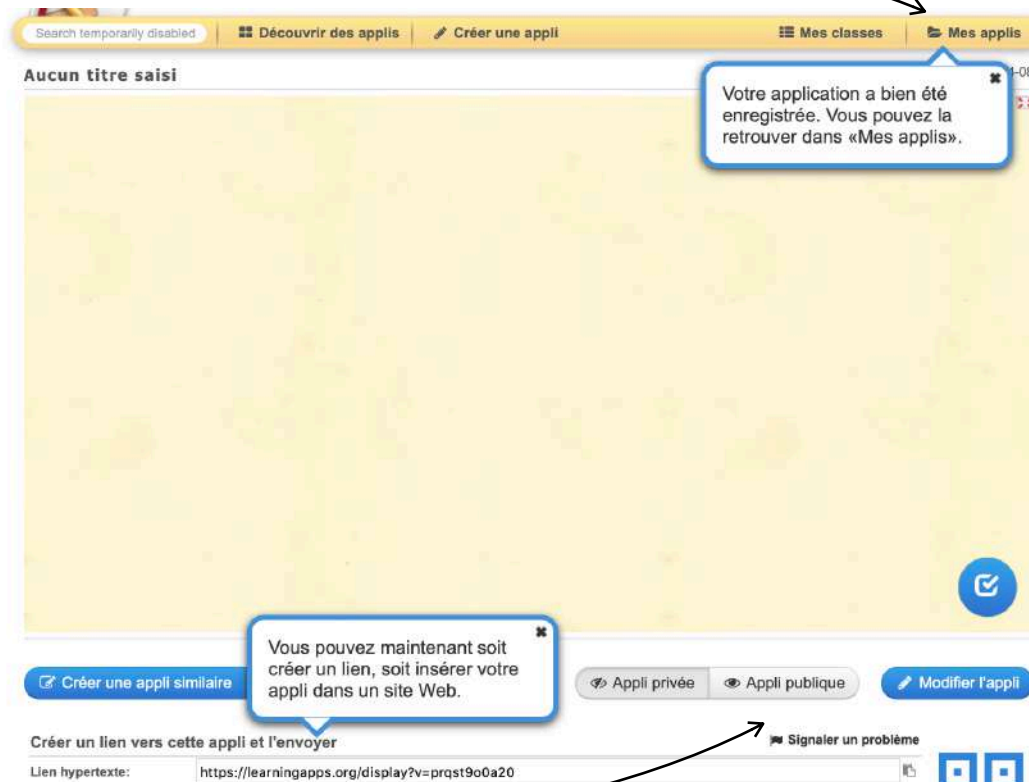
LA LUCARNE

Créer une activité

3.

Sauvegarder

La sauvegarde peut être faite à tout moment. Il est toujours possible de la modifier par la suite. Votre projet s'affichera dans votre profil sous « Mes applis ». Une fois ce dernier terminé, n'hésitez pas à la rendre publique pour que d'autres puissent en profiter.

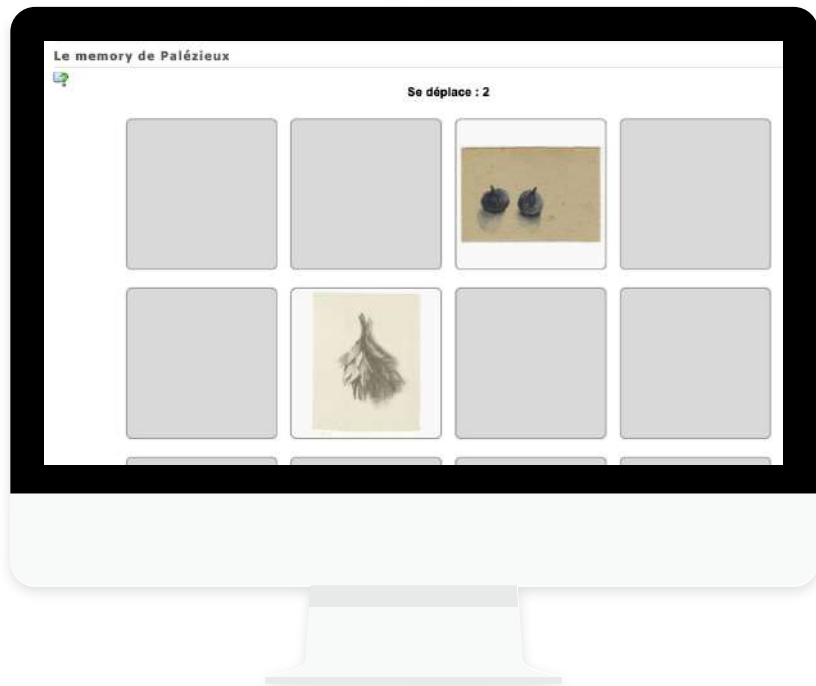


L

LearningApps

LA LUCARNE

Diffusion



**PARTAGEZ
VOTRE CRÉATION**

Utilisez les réseaux sociaux ou
votre newsletter pour diffuser
votre création au plus grand
nombre.

Comment procéder pour partager votre création

Une fois votre création terminée, vous pouvez la mettre en mode privé mais nous vous conseillons le mode public pour en faire profiter d'autres membres. Pour la partager utilisez le lien, le QR Code ou le lien embed qui s'affichent automatiquement en bas de votre création (voir page 10).

Contact et crédits

La Lucarne

+41 (0)32 740 15 89

www.lalucarne.ch / info@lalucarne.ch

Ce document est mis à disposition sur notre **site internet**.

Rédaction et graphisme : La Lucarne, avril 2020

